



บันทึกข้อความ

ส่วนราชการ สำนักการประชาสัมพันธ์ต่างประเทศ สรท. โทร. 0-2618-2323 ต่อ 1710-11

ที่ นร. 0209.03/ 21295

วันที่ 14 ตุลาคม 2551

เรื่อง การสัมมนา เรื่อง "Videogames and Interactive Media"

เรียน ผอ.สำนัก/กอง และหัวหน้าหน่วยงานต่าง ๆ

AIBD ร่วมกับรัฐบาลฝรั่งเศส และ HELP University จะจัดการสัมมนา เรื่อง "Videogames and Interactive Media Symposium 2008" ระหว่างวันที่ 18-20 พฤศจิกายน 2551 ณ กรุงกัวลาลัมเปอร์ ประเทศมาเลเซีย โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อส่งเสริมความรู้และแลกเปลี่ยนประสบการณ์ด้านการสื่อสารผ่าน Videogames and Interactive Media กับองค์กรสื่อสารและเทคโนโลยีในภูมิภาคอาเซียนและยุโรป

AIBD เชิญ กปส. ส่งผู้แทนที่มีความรู้และประสบการณ์เกี่ยวกับ Multimedia, Interactive Media, Software Publisher, Animation, Video Games และมีความสามารถในการสื่อสารภาษาอังกฤษ เข้าร่วมการสัมมนา โดยหน่วยงานสำนักต้นสังกัดของผู้แทนจะต้องรับผิดชอบค่าโดยสารเครื่องบิน ค่าที่พัก ค่าเบี้ยเลี้ยงและค่าใช้จ่ายสมทบอื่น ๆ (รายละเอียดตามเอกสารแนบ)

ในการนี้ สปต. ขอให้ท่านแจ้งเวียนผู้สนใจ และส่งรายชื่อผู้แทนเข้าร่วมการสัมมนาดังกล่าว พร้อมประวัติการทำงานไปยัง สปต. ภายในวันที่ 31 ตุลาคม 2551 เพื่อเสนอ อปส. พิจารณาคัดเลือกต่อไป

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาดำเนินการต่อไปด้วย จะขอบคุณยิ่ง

(นางศศิณันท์ จามรรมาน)

ร.ผอ.สปต.

ประมาณการค่าใช้จ่ายการเข้าร่วมการสัมมนา
"Video Games and Interactive Media Symposium 2008"
ระหว่างวันที่ 17-21 พฤศจิกายน 2551 (รวมวันเดินทางไป-กลับ)
ณ กรุงกัวลาลัมเปอร์ ประเทศมาเลเซีย

1. ค่าโดยสารเครื่องบินชั้นประหยัด	15,000	บาท
2. ค่าเบี้ยเลี้ยง (2,100 บาท x 5 วัน)	10,500	บาท
3. ค่าที่พัก (7,500 บาท x 4 วัน)	30,000	บาท
4. ค่าเดินทางในประเทศของต่างประเทศ	3,000	บาท
5. ค่าเดินทางจากบ้านพัก-สนามบินสุวรรณภูมิ-บ้านพัก	1,000	บาท
รวมเป็นเงิน	59,500	บาท



ASIA-PACIFIC INSTITUTE FOR BROADCASTING DEVELOPMENT
 P O BOX 1137, PANTAI POST OFFICE, 59700 KUALA LUMPUR, MALAYSIA.
 Phone: +603-22824618 / Fax: +603-22822761
 E-mail: devbroad@aibd.org.my - Website: <http://aibd.org.my>

R-265-MY-08

3 October 2008

Fax (66-2) 6182-346

Mr Phachern Khamphoe
 Director-General, The Gov't. Public Relations Department
 National Broadcasting Services of Thailand (NBT)
 9 Soi Areesampan, Rama VI Rd
 Phayathai, Bangkok 10400
 THAILAND

Dear Mr Phachern,

Re: **AIBD/French Government/HELP UNIVERSITY COLLEGE**
"VIDEO GAMES AND INTERACTIVE MEDIA SYMPOSIUM 2008"
18-20 November 2008, Multimedia Innovation Center,
Multimedia Development Corporation, Cyberjaya, Malaysia

The Asia-Pacific Institute for Broadcasting Development, in collaboration with the HELP University College, the French Ministry of Foreign Affairs, the French Embassy in Kuala Lumpur and with the support from Multimedia Development Corporation (MDeC), is organizing a 3-day symposium on Videogames and Interactive Media.

This professional gathering will bring together some 60 representatives from video games, multimedia, interactive media companies, software publishers, animation studios, Head of video games schools and Universities from Asian and European countries with the following objectives:

- To foster knowledge sharing in the areas of video games and interactive media between Asian & European companies & institutions
- To support the market and the development of the new technologies in this area
- To offer a platform fostering co-operations, collaborations & research

This symposium will be hosted by the Multimedia Development Corporation (MDeC) at the Multimedia Innovation Center in Cyberjaya (Kuala Lumpur) from **18 to 20 November 2008**.

We are pleased to invite your organization to this seminar. Please kindly take note that this invitation is on a self-funding basis, and that your organization is requested to bear the expenses (airfare, accommodation etc). However, there is no participation fee for this activity.

Please note that the organizers will not accept any responsibility for incidental expenses associated with selection, travel or compensation in case of sickness or accident during the period of the activity. Participants or their organizations are advised to take adequate measures to cover against this.

We look forward to receiving confirmation of your participation **before 24th October 2008**.

ดร. นพ. ชัยยศ

my

64917

136 90 9000 / 9 0 0 0 0

136 90 9000 / 9 0 0 0 0

2 0 0 8

136 90 9000 / 9 0 0 0 0

136 90 9000 / 9 0 0 0 0

(นางสาววิมล บัวเอี่ยม)

ผอ.สพค.

6/10/08

สพค. วันที่ 6/10/08 17:00

Please kindly find attached:

- The Video Games Symposium Note
- The Video Games Symposium Programme

For further information, you can contact my Programme Manager, Ms Juliette Vivier at
Email address: juliette@aibd.org.my

I look forward to hearing from you in this regard.

With my best personal regards,



DR JAVAD MOTTAGHI
Director, AIBD

c.c. Ms Wanna Vuthiaporn, Director, International Cooperation Div. Foreign Office and
AIBD Liaison Officer, NBT. Fax. (66-2) 6182-358
Mrs Wanida Gajaseni, Sr. Information Officer, International Cooperation Division,
Foreign Office, NBT

มอบ ผอ. สบต พิจารณานำเสนอ

(นายเชษฐา ขำโพธิ์)
อปส.

๒๖ ต.ค. ๒๕๕๑



PRESENT

**VIDEOGAMES
INTERACTIVE
MEDIA**

2008

SYMPOSIUM

**18-20 November 2008
MSC Innovation Center,
Multimedia Development Corporation
Cyberjaya, Malaysia**

SUPPORTED BY
Multimedia Development Corporation

MDEC
Driving Transformation

BRIEF/CONCEPT

Encouraged by the success of the previous Video Games and Interactive Media Symposium 2006 and of various regional events on animation industry and education in the region, HELP University College, the Asia Pacific Institute of Broadcasting Development (AIBD) and the French Ministry of Foreign Affairs (FMFA) are pleased to present the **2nd Video Games and Interactive Media Symposium 2008**.

This important event will take place at the MSC Innovation Center, Cyberjaya, **Malaysia, on the 18-20 November 2008**.

The Asia- Pacific (AP) region is leading the world video game market and should soar to US\$23 billion of revenue with an 18% growth whereas the global market will raise US\$55 billion by 2009.

The types of gaming platforms are expanding so as to the respond for the demand from increasing number of gamers. From the hard gamers to the casual one, online games, PC games, consoles or mobile phone, the industry should adapt itself to the diversity of this huge market.

In 2007, China accounted 37 millions of gamers. In 2009, the number of gamers should rise 60 millions from around the globe. And in 2011, 50% of the mobile market revenue will come from Asia.

The video game and the multimedia industry will have a major impact over the broadcasting market and the whole entertainment and interactive sector in the years to come. This provides an excellent opportunity for partnerships between education and industry players.

This second edition of the Video Games and Interactive Media Symposium intends to serve as a platform to foster collaborations between professionals from Asia and Europe as well as to promote the international schools/universities involved in. We are waiting for participants from Malaysia, Australia, France, Singapore, Thailand, Hong-Kong, Indonesia, China, Korea, Philippines and some others countries.

AIMS

- To bring together representatives of video games and interactive media companies, schools and universities from Europe & Asia
- To foster knowledge sharing in the areas of video games and interactive media between Asian & European companies & institutions
- To support the market and the development of the new technologies in this area
- To offer a platform fostering co-operations, collaborations & research

VENUE

Symposium venue

MSC Innovation Center,
Enterprise Building 1,
Multimedia Development Corporation,
Cyberjaya,
Malaysia

Local arrangements

Organizers will arrange booking hotel, lunches & dinners and local transportation.

PARTICIPANTS

- Representatives of video games / multimedia / interactive media companies, software publishers, animation studios,
- Head of video games schools and Universities.

SYMPOSIUM CONTACTS

- Mr. Yeow Wei CHOONG, Vice President & Dean HELP University College - choongyw@help.edu.my , www.help.edu.my
- Ms. Juliette Vivier, Programme Manager, Asia Pacific Institute for Broadcasting Development AIBD juliette@aibd.org.my , www.aibd.org.my

VIDEOGAMES INTERACTIVE MEDIA SYMPOSIUM

PROGRAMME

ORGANIZED BY



SUPPORTED BY

Multimedia Development Corporation



Monday 17 November 2008

Arrival of foreign participants / Transfer to Hotel

Tuesday 18 November 2008

8:30 – 9:30 Registration

9:30 – 10:00 Opening Ceremony

Speech by Yang Mulia Datuk Dr. Paul Chan
Co-Founder & President
HELP University College

Speech by HE Marc Barety
The French Ambassador in Malaysia

Speech by Mr Kamil Othman
Vice President Creative Multimedia Department
Multimedia Development Corporation (MDEC)

10:00 – 10:30 Tea Break

10:30 – 12:00 **Session 1**

Global Video Games Market

- Main figures
- Sales, Growth & Revenues
- Typology of the Equipments, Software, Consoles, Portable consoles
- Market in Asia, Europe & USA
- Gamers profiles/behaviors: Global & Per Region
- New trends

12:00 – 14:00 Lunch

14:00 – 15:30 **Session 2**

Economy of the Video Games Industry

- Online, Console, Portable console & Mobile: Supplying & Distribution
- The New Stakes of the Virtual Economy
- Video Games & Advertising: Regulation & Revenue

15:30 – 16:00 Tea Break

16:00 – 17:30 **Session 3**

Round Table Discussion on "Video Games and Ethics"

18:00 Bus transportation back to the hotel

19:30 Diner

Wednesday 19 November 2008

9:00 – 10:30 **Session 4**

Mobile Gaming

- Mobile Market
- Mobile Gamers Profile
- Mobile Games Formats
- Impacts & Trends
- A New Business Model

10:30 – 11:00 Tea Break

11:00 – 12:30 **Session 5**

Global Business Opportunities

- Multiplayer Games: New Business Model
- Casual Gaming: New Consumers, New Games
- Designing, New Industry
- Mobile Internet: The Stake of the Mobile Telephone, Games Producers: Worldwide Industry, Multi Platforms, Consumers' expectations

12:30 – 14:00 Lunch

14:00 – 15:30 **Session 6**

Round Table Discussion on "Video Games as an Educational Tool"

15:30 – 16:00 Tea Break

16:00 – 17:15 **Session 7**

Multimedia Development Corporation Presentation & Tour

17:30 Bus transportation back to the hotel

19:30 Diner

Thursday 20 November 2008

9:00 – 10:30 **Session 8**

Business Opportunities between Europe & Asia

- Asia: The Future Core of the Market
- Asian & European Market Statement

How to Reinforce the Business between European
& Asian Companies to Reach the Market
Objectives?

10:30 – 11:00 Tea Break

11:00 – 12:30 **Session 9**

Round Table Discussion on
"Young Protection: Regulation and Law"

12:30- 14:00 Lunch

14:00 – 15:30 **Session 10**

Employment Opportunities & Schools

- Game industry disciplines: game programmer, game designer, level designer, game producer, game artist, game tester...
- Game Industry practices
- Business opportunities & wages
- Business development
- What school for what job?

15:30 – 16:00 Tea Break

16:00 – 16:30 Closing Ceremony by

Mr Daniel Blaize

Cultural and Scientific Counsellor
French Embassy in Malaysia

Dr. Javad Mottaghi

Director, AIBD

17:00 Bus transportation back to the hotel

Video Games Symposium 2008, Kuala Lumpur, Malaysia