



ข่าวประชาสัมพันธ์ จากกรมประชาสัมพันธ์

จัดทำโดย ฝ่ายประชาสัมพันธ์และสวัสดิการ สำนักงานเลขาธิการกรม

โทรศัพท์ ๐-๒๖๑๘-๒๓๒๓ ต่อ ๑๘๐๖-๗ โทรสาร ๐-๒๖๑๘-๗๔๕๕

อินเทอร์เน็ต www.prd.go.th

ข่าวที่ ๒๑๗ / ๒๕๕๕

วันที่ ๒๑ มีนาคม ๒๕๕๕

คณะรัฐมนตรี ได้อนุมัติกรอบเงินงบประมาณรายจ่าย ประจำปี ๒๕๕๖ ให้กระทรวง ทบวง กรมต่างๆ จัดทำค่าของบประมาณยึดหลักภารกิจที่สอดคล้องกับนโยบายและ ยุทธศาสตร์ ที่ส่งถึงประชาชนโดยตรง

การประชุมคณะกรรมการบริหารและบูรณาการสื่อ กรมประชาสัมพันธ์ ที่ผ่านมาโดยมี นายธีระพงษ์ โสดาศิริ อธิบดีกรมประชาสัมพันธ์ ก่อนที่จะเข้าร่วมการประชุม ผู้แทนสำนักงบประมาณ ได้ชี้แจงเรื่องงบประมาณรายจ่าย ประจำปี 2556 ว่า การจัดทำกรอบเงินงบประมาณรายจ่าย ประจำปี 2556 ในการจัดทำค่าของบประมาณขอให้ยึดหลัก ที่เป็นภารกิจของกระทรวงที่สอดคล้องกับนโยบายรัฐบาล เป็นนโยบายเร่งด่วนของรัฐบาล 16 ข้อ เป็นยุทธศาสตร์การ จัดสรร 8 ข้อ ที่ส่งถึงประชาชนโดยตรง ได้แก่ ยุทธศาสตร์การสร้างรากฐานการพัฒนาที่สมดุลสู่สังคม ยุทธศาสตร์ ความมั่นคงแห่งรัฐ ยุทธศาสตร์การสร้างเสริมความเจริญเติบโตทางเศรษฐกิจอย่างมีเสถียรภาพและยั่งยืน ยุทธศาสตร์ การศึกษา คุณธรรมจริยธรรม และคุณภาพชีวิต และความเท่าเทียมกันในสังคม ยุทธศาสตร์การจัดการ ทรัพยากรธรรมชาติและสิ่งแวดล้อม ยุทธศาสตร์การพัฒนาวิทยาศาสตร์เทคโนโลยี การวิจัยและนวัตกรรม ยุทธศาสตร์ การต่างประเทศและเศรษฐกิจระหว่างประเทศ และยุทธศาสตร์การบริหารกิจการบ้านเมืองที่ดี การพิจารณางบประมาณ ในปี 2556 จะยึดหลัก 3 R

Review คือ การทบทวนกระบวนการปฏิบัติงาน ผลงานและทรัพยากร โดยใช้หลักงบประมาณฐานศูนย์ โดยพิจารณาจากรายจ่ายจริง การโอนเปลี่ยนแปลงงบประมาณ การก่อหนี้ผูกพัน และเงินกันไว้เบิกเหลือในปี

Redeploy คือ การทบทวนเพื่อชะลอ ยกเลิกปรับลดเป้าหมาย การปรับลดค่าใช้จ่ายของกิจกรรม/รายการเดิม โดยยึดหลักจากรายการผูกพันตามสัญญา โดยการที่จำเป็นและสอดคล้องกับนโยบายของรัฐบาล ยุทธศาสตร์ที่ส่งผลกระทบต่อ ประชาชนโดยตรง

Replace คือ การกำหนดทางเลือกในการดำเนินกิจกรรมใหม่ หรือเพิ่มเป้าหมาย เพิ่มค่าใช้จ่ายในกิจกรรมเดิม โดยนำวงเงินจากการ Review , Redeploy มาจัดสรรตามนโยบายเร่งด่วนของรัฐบาล และนโยบายสำคัญของรัฐบาล และ กระทรวง

การพิจารณากิจกรรมต่างๆ ในการของบประมาณทำวัตถุประสงค์ที่กำหนดไว้ นั้น ก็จะทำให้ผลของการ ดำเนินงานเข้าถึงประชาชนได้มากที่สุด
