คู่มือการปฏิบัติงาน

เรื่อง บริหารจัดการข้อมูลข่าวสารของกรมประชาสัมพันธ์ผ่านสื่อใหม่ (New Media)

การจัดการความรู้ของศูนย์เทคโนโลยีสารสนเทศการประชาสัมพันธ์ กรมประชาสัมพันธ์ ประจำปีงบประมาณ ๒๕๕๔

ใช้องค์ความรู้ : เทคนิคการผลิตและเผยแพร่ข้อมูลข่าวสารอย่างสร้างสรรค์เพื่อ ตอบสนองตลาดเฉพาะกลุ่ม (Niche Market)

สารบาญ

หลักการและเหตุผล	1
วัตถุประสงค์	1
ขอบเขต	1
คำจำกัดความ	2
กระบวนการและแนวทางการปฏิบัติ	3
แผนภาพแสดงความสัมพันธ์ของกระบวนงานประชาสัมพันธ์ผ่านสื่อใหม่	5
แนวทางการส่งเสริมการประชาสัมพันธ์สู่สังคมออนไลน์ (Social Media)	6
ประโยชน์ที่ได้รับ	7
แหล่งอ้างอิง	
ภาคผนวก	
คู่มือการสร้างวิทยุออนไลน์บนแอนดรอยด์ (Radio Online on Android)	
คู่มือการใช้งาน Plug-in บน Facbook	

หลักการและเหตุผล

New media หรือ สื่อใหม่ เป็นช่องทางการสื่อสารรูปแบบใหม่ที่เริ่มเข้ามามีบทบาทมากขึ้นใน ปัจจุบัน ไม่ว่าจะเป็นการสื่อสารโดยใช้อุปกรณ์สื่อสาร หรือ Mobile Media เช่น โทรศัพท์มือถือหรือ Tablet รวมถึงเครือข่ายสังคมออนไลน์ (Social Media) เช่น FaceBook, Twitter, Youtube เป็นต้น สื่อใหม่เหล่านี้ได้กลายเป็น "สื่อมวลชนยุคใหม่" ซึ่งมีผู้ใช้เพิ่มมากขึ้น ทำให้บริษัท หน่วยงานสื่อ ประชาสัมพันธ์ทั้งในและนอกประเทศเริ่มทำการตลาดหรือการประชาสัมพันธ์ผ่านช่องทาง New Media เพื่อให้เข้าถึงเฉพาะเจาะตัวบุคคลมากขึ้น นอกจากนี้การประชาสัมพันธ์ผ่านสื่อใหม่นี้ ยังเป็น การหลอมรวมสื่อมัลติมีเดียทั้งหลาย ทำให้ข้อมูลมีความน่าสนใจ

จะเห็นไว้ว่าผู้ใช้อุปกรณ์สื่อสารจึงน่าจะเป็นกลุ่มผู้รับสื่อที่เป็นกลุ่มเป้าหมายอีกกลุ่มหนึ่งที่เรา จะสามารถเผยแพร่ข้อมูลข่าวสารได้เพิ่มขึ้น ดังนั้น จึงมีความจำเป็นอย่างยิ่งที่ต้องมีการศึกษาและให้ องค์ความรู้ด้านบริหารจัดการข้อมูลข่าวสารของกรมประชาสัมพันธ์ผ่านสื่อใหม่ (New Media) แก่ บุคลากรกรมประชาสัมพันธ์ เพื่อให้มีการพัฒนาประสิทธิภาพและคุณภาพด้านการประชาสัมพันธ์และ สื่อสารมวลชนให้ครอบคลุม และขยายทันสังคมออนไลน์ให้สมกับความเป็นผู้นำด้านการประชาสัมพันธ์

วัตถุประสงค์

- เผยแพร่องค์ความรู้ด้านเทคโนโลยีสารสนเทศในการเพิ่มช่องทางการเผยแพร่ข้อมูลข่าวสารการ ประชาสัมพันธ์ผ่านสื่อใหม่ (New Media) เพื่อพัฒนาประสิทธิภาพและคุณภาพด้านการ ประชาสัมพันธ์และสื่อสารมวลชน
- เพื่อให้ผู้ปฏิบัติงานในหน่วยงานได้รับความรู้ ความเข้าใจในขั้นตอนการทำงาน และปฏิบัติงาน ไปเป็นในมาตรฐานเดียวกัน

ขอบเขต

คู่มือการปฏิบัติงานนี้ มีเนื้อหาของการบริหารจัดการข้อมูลข่าวสารของกรมประชาสัมพันธ์ผ่านสื่อ ใหม่ (New Media) โดยสื่อใหม่ที่ใช้ 2 ประเภท คือ PODcast และ Digital Content แต่ด้วยแต่ละประเภท นั้น สามารถสร้างได้ในหลายๆแบบ ในการศึกษาครั้งนี้จึงได้ศึกษาประเภทละ 1 ชนิด และได้แนบเอกสารคู่มือ มาพร้อมนี้ คือ คู่มือการสร้างวิทยุออนไลน์บนแอนดรอยด์ (Radio Online on Android) และ คู่มือการใช้งาน Plug-in บน FaceBook

คำจำกัดความ

New Media หมายถึง สื่ออิเล็กทรอนิกส์รูปแบบใหม่ที่สามารถรับ-ส่งข้อมูลข่าวสาร ซึ่งเป็นสื่อ ประสม (Multimedia) ในรูปแบบดิจิตอลผ่านโครงข่ายบรอดแบนด์ทั้งแบบมีสายและไร้สาย แบ่ง ออกเป็น 2 ประเภท คือ Podcast และ Digital Content

- Podcast หรือ Podcasting POD ซึ่งเป็นคำย่อมาจาก Personal On-Demand คือ การ แจกจ่ายไฟล์เสียงหรือไฟล์วีดีโอผ่านอินเทอร์เน็ต โดยให้ผู้ใช้เลือก Subscribe ไฟล์ Feed (เอกสารในรูปแบบ XML) ผ่านโปรแกรมอ่านเฉพาะที่เรียกว่า Aggregator เช่น iTunes, iPod เป็นต้น
- Digital Content คือ สารสนเทศที่มีรูปแบบดิจิตอล โดยอาศัยการสื่อ หรือการแสดงเนื้อหา ผ่านทางอุปกรณ์ดิจิตอลต่างๆ เช่น คอมพิวเตอร์ อินเทอร์เน็ต สื่อสังคมออนไลน์ (Social Media) และอุปกรณ์สื่อสาร (Mobile media) ต่างๆ



ภาพแสดงการทำงานของ Podcast

กระบวนการและแนวทางการปฏิบัติงาน

สำหรับการขั้นตอนและแนวทางในการสร้างสื่อประชาสัมพันธ์ในรูปแบบ New Media นั้น มี ภาพรวมๆ ดังนี้

ที่	กระบวนการ	รายละเอียด
1.	คัดเลือกข้อมูลข่าวสารที่ต้องการ	- คัดเลือกข้อมูลข่าวสารจากศูนย์ข้อมูลข่าวกลาง
	ประชาสัมพันธ์	ของ กรมประชาสัมพันธ์ หรือจากสื่อสิ่งพิมพ์ เช่น
		วารสารกรมประชาสัมพันธ์ เป็นต้น

2.	วิเคราะห์เนื้อหาของข้อมูลข่าวสาร	- วิเคราะห์เนื้อหาของข้อมูลข่าวสาร เพื่อกำหนด
		กลุ่มเป้าหมาย และช่องทางการประชาสัมพันธ์
3.	คัดเลือกประเภทของสื่อใหม่ (New Media)	- หากเนื้อหาเหมาะสำหรับสื่อใหม่ จากการ
	ที่เหมาะสมกับกลุ่มเป้าหมาย	วิเคราะห์เนื้อหาของข้อมูลข่าวสาร เลือกว่าจะใช้สื่อ
		แบบ Podcast หรือ Digital Content หรือทั้ง 2
		ทาง
4.	วิเคราะห์ ออกแบบ และพัฒนาสื่อใหม่	- วิเคราะห์ความต้องการของระบบสารสนเทศที่ต้อง
		ใช้ในการพัฒนา
		- แปลงรูปแบบของข้อมูลข่าวสารให้อยู่ในรูปแบบที่
		เหมาะสมกับช่องทางสื่อใหม่
		- ออกแบบระบบ
		- พัฒนาระบบ
5.	ทดสอบระบบ ก่อนใช้งานจริง	- ทดสอบระบบ และแก้ไขปรับปรุง เพื่อให้ง่ายต่อ
5.	ทดสอบระบบ ก่อนใช้งานจริง	- ทดสอบระบบ และแก้ไขปรับปรุง เพื่อให้ง่ายต่อ การใช้
5. 6.	ทดสอบระบบ ก่อนใช้งานจริง เผยแพร่ข้อมูลข่าวสาร และประชาสัมพันธ์ให้	 ทดสอบระบบ และแก้ไขปรับปรุง เพื่อให้ง่ายต่อ การใช้ ดำเนินการประชาสัมพันธ์ เช่น
5. 6.	ทดสอบระบบ ก่อนใช้งานจริง เผยแพร่ข้อมูลข่าวสาร และประชาสัมพันธ์ให้ เข้าถึงกลุ่มเป้าหมาย	 ทดสอบระบบ และแก้ไขปรับปรุง เพื่อให้ง่ายต่อ การใช้ ดำเนินการประชาสัมพันธ์ เช่น สร้างกิจกรรมส่งเสริมต่างๆ
5. 6.	ทดสอบระบบ ก่อนใช้งานจริง เผยแพร่ข้อมูลข่าวสาร และประชาสัมพันธ์ให้ เข้าถึงกลุ่มเป้าหมาย	 ทดสอบระบบ และแก้ไขปรับปรุง เพื่อให้ง่ายต่อ การใช้ ดำเนินการประชาสัมพันธ์ เช่น สร้างกิจกรรมส่งเสริมต่างๆ สร้างเครือข่ายการให้บริการสารสนเทศทางสื่อ
5.	ทดสอบระบบ ก่อนใช้งานจริง เผยแพร่ข้อมูลข่าวสาร และประชาสัมพันธ์ให้ เข้าถึงกลุ่มเป้าหมาย	 ทดสอบระบบ และแก้ไขปรับปรุง เพื่อให้ง่ายต่อ การใช้ ดำเนินการประชาสัมพันธ์ เช่น สร้างกิจกรรมส่งเสริมต่างๆ สร้างเครือข่ายการให้บริการสารสนเทศทางสื่อ เครือข่ายสังคมออนไลน์ และมีปฏิสัมพันธ์กับ
5.	ทดสอบระบบ ก่อนใช้งานจริง เผยแพร่ข้อมูลข่าวสาร และประชาสัมพันธ์ให้ เข้าถึงกลุ่มเป้าหมาย	 ทดสอบระบบ และแก้ไขปรับปรุง เพื่อให้ง่ายต่อ การใช้ ดำเนินการประชาสัมพันธ์ เช่น สร้างกิจกรรมส่งเสริมต่างๆ สร้างเครือข่ายการให้บริการสารสนเทศทางสื่อ เครือข่ายสังคมออนไลน์ และมีปฏิสัมพันธ์กับ กลุ่มเป้าหมาย โดยใช้ Application ที่มีอยู่แล้วใน
5.	ทดสอบระบบ ก่อนใช้งานจริง เผยแพร่ข้อมูลข่าวสาร และประชาสัมพันธ์ให้ เข้าถึงกลุ่มเป้าหมาย	 ทดสอบระบบ และแก้ไขปรับปรุง เพื่อให้ง่ายต่อ การใช้ ดำเนินการประชาสัมพันธ์ เช่น สร้างกิจกรรมส่งเสริมต่างๆ สร้างเครือข่ายการให้บริการสารสนเทศทางสื่อ เครือข่ายสังคมออนไลน์ และมีปฏิสัมพันธ์กับ กลุ่มเป้าหมาย โดยใช้ Application ที่มีอยู่แล้วใน Facebook, Twitter, Ficker, Youtube เป็นต้น
5. 6. 7.	ทดสอบระบบ ก่อนใช้งานจริง เผยแพร่ข้อมูลข่าวสาร และประชาสัมพันธ์ให้ เข้าถึงกลุ่มเป้าหมาย ตรวจสอบ และประเมินผล	 ทดสอบระบบ และแก้ไขปรับปรุง เพื่อให้ง่ายต่อ การใช้ ดำเนินการประชาสัมพันธ์ เช่น สร้างกิจกรรมส่งเสริมต่างๆ สร้างเครือข่ายการให้บริการสารสนเทศทางสื่อ เครือข่ายสังคมออนไลน์ และมีปฏิสัมพันธ์กับ กลุ่มเป้าหมาย โดยใช้ Application ที่มีอยู่แล้วใน Facebook, Twitter, Ficker, Youtube เป็นต้น ตรวจสอบการทำงานของระบบ และการตอบรับ
5. 6. 7.	ทดสอบระบบ ก่อนใช้งานจริง เผยแพร่ข้อมูลข่าวสาร และประชาสัมพันธ์ให้ เข้าถึงกลุ่มเป้าหมาย ตรวจสอบ และประเมินผล	 ทดสอบระบบ และแก้ไขปรับปรุง เพื่อให้ง่ายต่อ การใช้ ดำเนินการประชาสัมพันธ์ เช่น สร้างกิจกรรมส่งเสริมต่างๆ สร้างเครือข่ายการให้บริการสารสนเทศทางสื่อ เครือข่ายสังคมออนไลน์ และมีปฏิสัมพันธ์กับ กลุ่มเป้าหมาย โดยใช้ Application ที่มีอยู่แล้วใน Facebook, Twitter, Ficker, Youtube เป็นต้น ตรวจสอบการทำงานของระบบ และการตอบรับ จากกลุ่มเป้าหมาย เพื่อประเมินประสิทธิภาพในการ
5. 6. 7.	ทดสอบระบบ ก่อนใช้งานจริง เผยแพร่ข้อมูลข่าวสาร และประชาสัมพันธ์ให้ เข้าถึงกลุ่มเป้าหมาย ตรวจสอบ และประเมินผล	 ทดสอบระบบ และแก้ไขปรับปรุง เพื่อให้ง่ายต่อ การใช้ ดำเนินการประชาสัมพันธ์ เช่น สร้างกิจกรรมส่งเสริมต่างๆ สร้างเครือข่ายการให้บริการสารสนเทศทางสื่อ เครือข่ายสังคมออนไลน์ และมีปฏิสัมพันธ์กับ กลุ่มเป้าหมาย โดยใช้ Application ที่มีอยู่แล้วใน Facebook, Twitter, Ficker, Youtube เป็นต้น ตรวจสอบการทำงานของระบบ และการตอบรับ จากกลุ่มเป้าหมาย เพื่อประเมินประสิทธิภาพในการ ประชาสัมพันธ์ต่อไป เช่น การใช้รายงานสถิติและ

และในกิจกรรมการจัดการความรู้ครั้งนี้ ศสช. ได้ศึกษาถึงเรื่อง New Media ด้วยการสร้าง แอพพลิเคชั่นบนโปรแกรมแอนดรอยด์ ซึ่งมีขั้นตอนการพัฒนาตามเอกสารแนบในภาคผนวก

1. คู่มือการสร้างวิทยุออนไลน์บนแอนดรอยด์ (Radio Online on Android)

2. คู่มือการใช้ Plug-In ใน Facebook

ซึ่งคู่มื่อทั้ง 2 ข้างต้นจะเป็นวิธีการสร้างสื่อใหม่ และการสนับสนุนการประชาสัมพันธ์ผ่านสื่อ

ใหม่



แนวทางการส่งเสริมการประชาสัมพันธ์สู่สังคมออนไลน์ (Social Media)

จากที่กล่าวไว้ในหัวข้อคำจำกัดความแล้ว ว่าสังคมออนไลน์จัดได้ว่าเป็น New media อย่าง หนึ่ง ซึ่งปัจจุบันเป็นที่นิยมใช้กันมากขึ้น ซึ่งการจะทำให้การประชาสัมพันธ์ข้อมูลข่าวสารได้ผลดีนั้น ซึ่ง จะขอเสนอแนวทาง ที่ใช้เว็บประเภท Social Network มาช่วยประชาสัมพันธ์ ดังนี้ (มีคู่มือการใช้งาน Facebook ในภาคผนวก)

- ส่งข้อมูลข่าวสารสู่ Facebook ของเพื่อนหรือผู้ตอบรับเป็นสมาชิกโดยตรง ในกรณีที่มีข่าวสาร ที่น่าสนใจ และควรพิจารณาว่าผู้รับข้อมูลเป็นกลุ่มเป้าหมายชองข้อมูลนั้นๆ
- สร้างกิจกรรมบน Facebook หรือ Fanpage การจัดกิจกรรมสร้างความสัมพันธ์ต่างๆ สามารถทำได้ง่ายเนื่องจากเราสามารถให้รายละเอียดต่างๆ ของกิจกรรมได้อย่าง ครบถ้วน ระบุรายละเอียดลงใน profile ของเรา และส่งถึงเพื่อนๆ และผู้ตอบรับเป็นสมาชิก หรือแฟนๆ Facebook ของเรา (ดูวิธีการสร้าง Fanpage ในภาคผนวก)
- ส่งเนื้อหาจากเว็บไซต์หลักของหน่วยงานเข้า Fan page อาจจะใช้วิธีส่งผ่าน RSS เพื่อ ประหยัดเวลา
- 4. ใช้ทวิตเตอร์ (Twitter) ในการประชาสัมพันธ์และชักชวนให้คนติดตามข้อมูล
- 5. ประชาสัมพันธ์โดยใช้การอัปโหลดไฟล์วิดีโอด้วย YouTube เพราะสามารถสร้างวิดีโอสั้น ๆ ใน การประชาสัมพันธ์ โดยบอกผู้รับชมว่าจะรับทราบข้อมูลเพิ่มเติมได้ที่ใด

ประโยชน์ของการใช้สื่อใหม่ New Media

- 1. ประโยชน์ของการประชาสัมพันธ์ผ่าน PodCast
 - 1.1. จูงใจผู้รับข่าวสารด้วยรูปแบบข้อมูลที่ดึงดูดใจ เพราะสามารถเผยแพร่ได้แบบมัลติมีเดีย ไม่ว่า จะเป็นภาพ เสียง หรือภาพเคลื่อนไหว
 - ทำให้ผู้รับข่าวสารสามารถติดตามข้อมูลข่าวสารได้ทุกที่ ทุกเวลา และทุกสถานที่เมื่อต้องการ เพราะ Podcast นั้นสามารถเล่นได้ทั้งบนอุปกรณ์สื่อสาร (Mobile Media) และบนเครื่อง คอมพิวเตอร์ส่วนบุคคล
 - 1.3. ประชาสัมพันธ์ได้ตรงกลุ่มเป้าหมาย เนื่องจากมีการรวบรวมเนื้อหาไว้เป็นหมวดหมู่ทำให้ผู้รับ ข่าวสารสามารถค้นหาและดาวน์โหลดข้อมูลที่ต้องการผ่านอุปกรณ์สื่อสารได้ทันที
- 2. ประโยชน์ของการประชาสัมพันธ์ผ่าน Social Media
 - 2.1. เป็นการเพิ่มช่องการการประชาสัมพันธ์เว็บไซต์ และข้อมูลอื่นๆ
 - 2.2. เข้าถึงกลุ่มเป้าหมายได้โดยตรง เพราะเราสามารถส่งข้อมูลหรือข่าวประชาสัมพันธ์ต่างๆ ได้ถึง บุคคลโดยตรง และสามารถเลือกได้ว่าจะส่งให้ใคร
 - 2.3. ได้จำนวนสถิติผู้เข้าชมเว็บไซต์หลักของเรามากขึ้น เพราะเว็บประเภท social Network เช่น facebook ให้เราสามารถใส่ลิงค์เว็บไซต์หน่วยงานของเราได้ เมื่อมีผู้เข้ามาดู FanPage ที่ สนใจและอยากจะรู้เกี่ยวกับข้อมูลข่าวสาร หรือกิจกรรมของเรามากขึ้น ก็สามารถคลิกไปยัง เว็บไซต์หลักของเราได้ทันที ทั้งนี้ควรใส่ Facebook Widget ที่จะช่วยให้คนที่เข้ามายัง เว็บไซต์หลักของเรา สามารถคลิกเข้าเยี่ยมและไปยังหน้า Fanpage เช่นกัน
 - 2.4. เป็นการสร้างความสัมพันธ์และทัศนคติที่ดีต่อผู้เข้าชมเว็บไซต์ได้มากขึ้น โดยการมีปฏิสัมพันธ์ โต้ตอบพูดคุย แลกเปลี่ยนทัศนคติ

แหล่งอ้างอิง

http://incquity.com/articles/tech/10-ways-facebook-fan-page-help-business http://www.adslthailand.com/forum/viewtopic.php?t=26507 http://www.marketeer.co.th/inside_detail.php?inside_id=720 http://www.sara-dd.com ภาคผนวก



คู่มือการใช้งาน Plug-in ใน FaceBook

จัดทำขึ้นเพื่อสนับสนุนการประชาสัมพันธ์ข้อมูลข่าวสารผ่านสื่อใหม่ (New Media)

ศูนย์เทคโนโลยีสารสนเทศการประชาสัมพันธ์ กรมประชาสัมพันธ์

Facebook เป็นเว็บประเภท Soical Network เว็บไซต์หนึ่งที่มีผู้นิยมใช้งานกันมากที่สุดแห่งหนึ่ง ของโลก เพียงแค่สมัครเป็นสมาชิกกับ Facebook เราก็จะสามารถแบ่งปันข้อมูล รูปภาพ ความรู้สึก ผ่านทางหน้าเว็บไซต์ของ Facebook ได้ และจุดประสงค์หลักของ Facebook คือ การหาเพื่อนเก่า ผ่านทาง Facebook และสามารถหาเพื่อนใหม่ๆ ได้จากทุกมุมโลกเช่นกัน

1. การสร้างปุ่ม like (like Button) ในเว็บไซต์ของเรา

เราสามารถสร้าง Like Button ให้แสดงผลในหน้าเว็บไซต์ของเราได้ ซึ่งจะมีประโยชน์ใน การช่วยประชาสัมพันธ์ข่าว หรือกิจกรรมที่เผยแพร่บนเว็บไซต์ของเราได้



ภาพตัวอย่างการติดตั้งปุ่ม Like

ขั้นตอน

- 1.1 เข้าไปที่ http://developers.facebook.com/docs/reference/plugins/like จะเข้าสู่ หน้าบริการ Social Plugin เพื่อสร้างโค้ด Like
- 1.2 กำหนดค่าต่างๆ ลงในแบบฟอร์ม

	rd.go.th/km.php	
Layout Sty	yle (?)	
standard		
Show Face	is (?)	
Show fa	ces	
Width (?)		
450		
Verb to di	splay (?)	
like	-	
Font (?)		
tahoma		
Color Sche	eme (?)	

- Url to like : เว็บไซต์ที่ต้องการ
- Width : ความกว้าง ของปุ่ม
- Font : รูปแบบตัวอักษร
- Verb to display : ข้อความที่ต้องการให้ แสดงบนปุ่ม
- Show faces : ต้องการให้แสดงรูปภาพที่
 อยู่ใน profile หรือไม่
- Color Scheme : ลักษณะของโทนสีที่ใช้ มีให้เลือกมืดและสว่าง

1.3 คลิกที่ปุ่ม Get Code

frame	
<iframe amp;lay amp;for framebr allowTra</iframe 	src="http://www.facebook.com/plugins/like.php?href= http://km.prd.go.th/km.php. rout=standard&show_faces=true&width=450&action=like& nt=tahoma&colorscheme=light&height=80" scrolling="no" order="0" style="border:none; overflow:hidden; width:450px; height:80px;" ansparency="true">
KFBML	
< <mark>fþ:lik</mark> e	href="don-jai.com" font="tahoma">
(FBML is	more flexible than iframes, but requires you use the JavaScript SDK.

ภาพตัวอย่าง Code

1.4 Copy Code ที่อยู่ในช่อง iframe มาทั้งหมด
 1.5 แทรก Code ที่ได้มา ไปยังเว็บไซต์ของเรา ณ ตำแหน่งที่เราต้องการให้แสดง

2. การสร้างแสดงความเห็น (Facebook Comment) ในเว็บไซต์ของเรา



ภาพตัวอย่างการแทรก Facebook Comment

ขั้นตอน

2.1 เข้าไปที่

http://developers.facebook.com/docs/reference/plugins/comments/

2.2 กำหนดค่าต่างๆ ตามความต้องการ

URL to comment on (?)	
http://km.prs.go.th/km.php	
Number of posts (?)	
Width (?) 500	
Color Scheme (?)	
Get Code	

- URL to comment on : URL ของ WEBSITE
- Number of posts : จำนวนข้อความที่ ต้องการให้แสดง
- Width : กำหนดความกว้าง(หน่วยเป็น Pixel)
- Color Scheme : ลักษณะของโทนสีที่ใช้ มี ให้เลือกมืดและสว่าง

2.3 คลิกปุ่ม Get Code

XEBMI		
kdiv id="fb-root src="http://conn s href="http://kn width="500"> </th <th>"><script ect.facebook.net/en_US/all.js#xfbml=1"><fb:comment n.prd.go.th/km.php" num_posts="2" fb:comments></fb:comment </script </th> <th>~</th>	"> <script ect.facebook.net/en_US/all.js#xfbml=1"><fb:comment n.prd.go.th/km.php" num_posts="2" fb:comments></fb:comment </script 	~
ol.	ตกล	ง

2.4 Copy Code ที่ได้มา และนำไปติดยังหน้าเว็บไซต์ หรือเว็บเพจของเรา ณ ตำแหน่งที่เรา ต้องการ

3. การสร้าง FanPage ใน Facebook

Fan Page คือ เว็บเพจที่สร้างขึ้นมาเพื่อที่จะประชาสัมพันธ์สิ่งต่างๆ เช่น ข่าวสาร กิจกรรม ตลอดจนสินค้าและบริการต่างๆ ให้กับเพื่อนๆ หรือบุคคลอื่นๆ ที่สนใจในสิ่งที่ประชาสัมพันธ์ ดังนั้น ประโยชน์จาก Fan Page จึงมีหลายๆ ด้าน เช่น การประชาสัมพันธ์ข่าวสารของหน่วยงาน การโฆษณา สินค้า การเผยแพร่ข้อมูลจากเว็บไซต์หลัก และบริการต่างๆ และยังสามารถเข้าถึงกลุ่มบุคคลต่างๆ ได้ อย่างกว้างขวางและแบบเฉพาะเจาะจง นอกจากนั้นยังประหยัดเวลาและค่าใช้จ่ายในการโฆษณาและ เป็นอีกช่องทางที่เข้าถึงกลุ่มเป้าหมายที่อยู่บนโลกออนไลน์

ขั้นตอน

3.1 ในกรณีที่มี Account ของ Facebook แล้ว หากเรา Login Facebook ไว้อยู่แล้ว ให้เข้าไป ที่ <u>http://www.facebook.com/pages/create</u> พอคลิกเข้าไปแล้วจะปรากฏหน้านี้

facebook	att site Aven	a.	นสำนาจ นั่นมุมสายสำ สำนารสีขอ มีสุรริญังได้
ศี สร้างหม	น้ำใหม่ พุธมารโรงประท		
			0
,	าที่หน่องอื่น หรือ สลานที่	Company, Organization, or Institution	สารปีท้องร้อมสัตรรั
	4.4		
AnDu	รสการารธรรมรูปที่ได้และ	Duth	Cause or Community

ดูบริเวณตรงกลางหน้าเว็บเพจ ให้เลือกไปที่ประเภทของเนื้อหาที่เราต้องการประชาสัมพันธ์ เช่น ธุรกิจ บันเทิง หรืออื่นๆ ในที่นี้เลือกที่ Company, Organization or Institution

loin your su)n Ipporters on Facebook.	
เลือกหมวด	เหมู่	¥
ชื่อบริษัท		
🦳 I agree เริ่มกันเล	e to Facebook Pages Terms	
5	ติกซ่อง 🔲 ด้วยเ	າະ

เมื่อระบบแสดงข้อมูลดังภาพขึ้นมา ทำการเลือกประเภทและชื่อหน่วยงานว่าเราจะสร้างเว็บเพ จของอะไร เช่น

> **เลือกหมวดหมู่** : หน่วยงานราชการ ชื่อบริษัท : กรมประชาสัมพันธ์ จากนั้นคลิก **เริ่มกันเลย**

3.2. ขั้นตอน การ Create page

ขึ้นที่ 1 Profile Photo Get Fans Basic Info	
Set Your Profile Picture	<mark>อัพโหลดรูปภาพ</mark> จากคอมพิวเตอร์ของคุณ OR OR I mport a photo From your website
	ข้าม

Profile Photo จะปรากฎขั้นตอนแรกเป็นการ อัพโหลด ไฟล์รูปภาพโดยมีขนาดไม่ เกิน 4 mb อัพโหลดรูปภาพ มีอยู่ 2 วิธี

- 1. อัพโหลดรูปภาพ เลือกไฟล์ภาพจากเครื่องของเราเอง
- 2. Import a photo เลือกไฟล์ภาพจากเว็ปไซต์ โดยทำการใส่ url ไฟล์รูปภาพลงไป จากนั้นคลิก ดำเนินการต่อ * หากยังไม่ต้องการอัพโหลดรูปภาพ คลิก ข้าม
- 3.3 Get Fans เป็นขั้นตอนที่เชิญชวนบุคคลอื่นให้รู้จัก fanpage ของเรา

ขึ้นที่ 1 Profile Photo Get Fans	ขั้นที่ 3 Basic Info		
Invite Friends Build the popularity of your page by มีน เชิญชวนเพื่อน	suggesting it to friends who	o might like it.	
Share your page Let your customers and subscribers message.	know about your new page	by importing your cont	tact list and sending them a
 Import Contacts Share this page on my wal 	II. Include a Message		
4 Back			ดำเมินการต่อ)

เชิญชวนเพื่อน เชิญชวนเพื่อนใน facebook

Import Contacts อัพโหลดไฟล์รายชื่อผู้ติดต่อผ่านช่องทางอื่น เช่น ไฟล์ Outlook หรือ Email

เมื่อทำการเสร็จสิ้นหรือไม่ทำการใดๆให้คลิก **ดำเนินการต่อ**

ขั้นที่ 1 ขั้น Profile Photo Get	ที่ 2 ขึ้นที่ 3 Fans Basic Info
Add some basic info เว็บไซต์	rmation so that people who visit your page know more about it.
น์คือ	Tell people more about your page (255 character maximum)
 ■ Back 	ข้าม (ศาเนินการต่อ)

3.4 Basic Info เป็นการให้รายละเอียดเบื้องต้น

เว็บไซต์ : บอก ชื่อเว็บไซต์

นี่คือ : ลักษณะหรือสิ่งที่บ่งบอกถึง fanpage ของเรา

คลิก **ดำเนินการต่อ**

* หากถ้ายังไม่ต้องการให้รายละเอียด คลิก **ข้าม**



ในกรณีที่ขั้นตอนผ่าน จะขึ้นมาหน้าตาแบบนี้ แสดงว่าเราได้ Create Page ขึ้นมาแล้ว เป็นในส่วนของ การตั้งค่าต่างๆ ในส่วนที่ 🔟 เราสามารถที่จะอัพโหลดรูปเป็น Profile Picture ได้ตามปกติ





ส่วนอื่นๆ ตามภาพ เป็นการส่งข้อมูลไปหาคนอื่นๆ ว่าเรามีเพจนี้ การโปรโมทเพจบนเว็บไซต์ การ อัพเดทสถานะผ่านทางโทรศัพท์ คู่มือการพัฒนา

Radio Online Application on Android Operation System

ศูนย์เทคโนโลยีสารสนเทศการประชาสัมพันธ์ กรมประชาสัมพันธ์

บทนำ

1.1 ความเป็นมา

ในปัจจุบันอุปกรณ์สื่อสาร (Mobile Media) ได้เข้ามามีบทบาทในชีวิตประจำวันมากขึ้น นอกจากจะใช้ใน การสื่อสารในรูปแบบโทรศัพท์แล้ว ยังใช้เล่นอินเทอร์เน็ต การรับข่าวสารโฆษณา ดูหนัง และฟังเพลง เรียกได้ว่ากำลังจะกลายเป็น สื่อมวลชนยุคใหม่ อาจกล่าวได้ว่า Mobile media เป็นสื่อที่เคลื่อนติดตาม กลุ่มเป้าหมายไปอย่างไม่จำกัดสถานที่ และเวลา ต่างจากสื่อเดิมๆ ที่เคยใช้เป็นเครื่องมือทางการตลาด และอาจจะถูกลดความสำคัญไปเรื่อยๆ

ปัจจุบัน กรมประชาสัมพันธ์ได้ให้บริการวิทยุออนไลน์ผ่านเว็บไซต์ <u>www.prd.go.th</u> อยู่แล้ว เพื่อเป็นการ ขยายฐานผู้รับฟังวิทยุกรมประชาสัมพันธ์ จึงควรมีการพัฒนาวิทยุออนไลน์ที่สามารถฟังได้ผ่าน โทรศัพท์มือถือ ถือเป็นการสร้างสื่อใหม่ (New Media) อีกช่องทางหนึ่งในการให้บริการ

วัตถุประสงค์

2.1 เหตุผลที่ศึกษา

เนื่องจากในปัจจุบันนี้ อุปกรณ์สื่อสารไร้สายมีผู้ใช้เพิ่มมากขึ้น และยังมีข่าวสารอีกมากมายที่ปรากฏบนสื่อที่ เข้าถึงได้ง่ายเช่นเว็บไซต์ต่างๆ แต่หน้าเว็บเหล่านี้กลับ ไม่ค่อยปรากฏผู้ที่เข้าไปใช้บริการด้วยหลายๆเหตุผล เช่น "เว็บไซต์ใช้งานได้ยุ่งยาก" "ไม่มีความรู้ด้านอินเตอร์เน็ต" เป็นต้น ส่งผลให้บุคคลเหล่านี้บกพร่องในการได้รับรู้ข่าวสาร ไปในอีกหนึ่งช่องทาง จึงน่าจะเป็นการดีกว่าถ้าบุคคลเหล่านี้สามารถใช้อุปกรณ์สื่อสารไร้สายเช่น โทรศัพท์มือถือ (Smart Phone) ในการติดต่อเว็บไซต์เหล่านี้ได้โดยตรงโดยหน้าตาของโปรแกรมถูกสื่อให้เข้าใจลักษณะการใช้ได้ง่าย และ ลด ความซับซ้อนในการใช้งาน

เหตุผลหลักในการเลือกพัฒนาเป็น แอนดรอยด์แอพพลิเคชั่นคือ ในตลาดของโทรศัพท์มือถือที่มี ระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ มีการพัฒนาและเติบโตอย่างรวดเร็ว อีกทั้งยังมีการขยายตัวของจำนวนผู้ใช้อย่างต่อเนื่องจึง มีความเป็นไปได้อย่างมากที่จะพบผู้ใช้โทรศัพท์มือถือในระบบปฏิบัติการดังกล่าวมากกว่าระบบปฏิบัติการอื่นๆ

2.2 วัตถุประสงค์ของการศึกษา

- เพื่อเพิ่มศักยภาพในการกระจายข่าวสารบนสื่อต่างๆมากขึ้น
- เพื่อให้ผู้บริโภคข่าวสารต่างๆได้รับข้อมูลและข่าวสารได้ว่องไวมากขึ้น
- เพื่อต่อยอดความรู้ที่มีและนำไปประยุกต์เพื่อใช้ได้จริงในอนาคต

2.3 ผลที่คาดว่าจะได้รับ

กรมประชาสัมพันธ์ สามารถกระจายข่าวสารเพิ่มได้อีกหนึ่งช่องทาง และยังสะดวกต่อบุคคลในองค์กรที่จะใช้ อุปกรณ์สื่อสารไร้สาย เพื่อบริโภคข่าวสารต่างๆได้ง่ายขึ้น

ขั้นตอนการพัฒนา

3.1 อุปกรณ์ที่ใช้ในการพัฒนา

Hardware

- 1. คอมพิวเตอร์ ASUS A42J
 - a. CPU Intel Core is-460M (2.4 GHz, L3 3 MB)
 - b. RAM 2 GB DDR3
 - c. Hard Disk 320 G 5400 RPM
 - d. Wireless Lan IEEE 802.11 B/G/N
- 2. โทรศัพท์มือถือ Nexus One Android 2.3

Software

- 1. Eclipse
- 2. Android SDK
- 3. Android Development Tool (ADT) plugin

3.2 ข้อจำกัดในการพัฒนา

สำหรับ Application

Android version 2.3 ขึ้นไป

สำหรับตัวเครื่องที่ใช้พัฒนา

เครื่องคอมพิวเตอร์ที่ใช้พัฒนาโดยเครื่องจะต้องเป็นตามนี้

Windows XP (32 bit), Vista (32 หรือ 64 bit), หรือ Windows 7 (32 หรือ 64 bit)

Mac OS X 10.5.8 หรือ สูงกว่า (X86 เท่านั้น)

Linux (ทดสอบบน Linux Ubuntu Hardy Heron)

3.3 ชั้นตอนการปฏิบัติงาน

- 1. ติดตั้ง JAVA Runtime Engine (JRE) และ JDK
- 2. ติดตั้ง Enclipse
- 3. ติดตั้ง Android SDK

4. ติดตั้ง Android Development Tool (ADT) plugin สำหรับ Eclipse ติดตั้ง Android Platform และ Component อื่นๆ ที่จำเป็น

- 5. เริ่มการเชียนและแก้ไขโปรแกรมสืบค้น URL จัดหมวดหมู่ของแต่ละภูมิภาคตามลำดับ
- 6. ทำการแก้ไขหน้าตาของตัวโปรแกรมเพื่อให้ง่ายต่อการใช้งาน
- 7. จัดทำเอกสารและคู่มือการใช้งาน

3.4 ขั้นตอนการติดตั้งตัวโปรแกรมเพื่อใช้ในการพัฒนา พร้อมภาพประกอบ

1. ติดตั้ง Eclipse

ตัว IDE ที่ใช้ในการพัฒนาจะเป็น Eclpise สามารถดาวน์โหลดได้ที่

<u>http://www.eclipse.org/downloads/</u> แนะนำให้ดาวน์โหลด Eclipse Classic หลังจากดาวน์โหลดมาแล้วให้แตก ไฟล์ออกมาเท่านั้น เพราะ Eclipse ไม่จำเป็นต้องติดตั้ง

2. ติดตั้ง Android SDK

ให้ดาวน์โหลดตัว SDK จาก <u>http://developer.android.com/sdk/index.html</u> โดยเลือกให้ตรง กับ Platform ที่เราใช้พัฒนา หลังจาดดาวน์โหลดมาแล้วให้แตกไฟล์ออกมาจะได้เป็นชื่อ android-sdk-<machineplatform> ในที่นี้ของเราใช้ windows ชื่อโฟลเดอร์ที่ได้ก็จะเป็น android-sdk-windows จากนั้นเราควรทำให้คำสั่ง ต่างๆ ของ SDK สามารถใช้งานได้ทุกที่ โดยคลิกขวาที่ My Computer แล้วเลือก Properties จากนั้นเลือก Advanced Tab ด้านล่างสุด จะมีปุ่ม Environment Variables อยู่ให้คลิกแล้วจะมีหน้าต่างเล็กๆ ขึ้นมาที่ System Variables ให้ หาคำว่า Path แล้วกด Edit จากนั้นให้ใส่ที่อยู่เต็มๆ ของ android-sdk-windows/tools ต่อด้านหลังสุด เช่น C:\android-sdk-windows\tools ถ้าหลังสุดไม่มี ; (semi-colon) อยู่ให้เติมไปด้วย เช่น ;C:\andriod-sdkwindows\tools

3. ติดตั้ง ADT Plugin ผ่าน Eclipse

เปิด Eclipse ขึ้นมา (ที่ดาวน์โหลดจากขั้นตอนแรก) ที่เมนูเลือก help -> Install New Software จะมีหน้าต่างใหม่ขึ้นมากดปุ่ม Add จะมีช่องให้กรอกข้อมูล

Name : ใส่ Android plugin

Location : ใส่ <u>http://dl-ssl.google.com/android/eclipse/</u>

จากนั้นกด OK แล้ว หน้าต่าง Available SoftWare ในพื้นที่ว่างๆ ตรงกลางจะมี Developer Tools ปรากฏขึ้นมา ให้กดลูกศรหน้า Developer Tools จะมีปรากฏขึ้นอีก 2 หน้าต่าง คือ Android DDMS กับ Android Development tools ให้เลือกทั้งหมดแล้วกด Next ระบบจะทำการ Calculation จากนั้น รอจนกว่าจะมีปุ่ม ให้กด Next อีกครั้ง พอกดแล้วหน้าต่างจะแบ่งออกเป็น 2 ฝั่ง ฝั่งซ้ายจะเป็นรายซอง Software ที่เราจะติดตั้ง และ ด้านขวาเป็น Agreement ให้เราเลือก Accept แล้วกด Finish เมื่อทำการ Download และ Install เสร็จแล้ว ให้ Restart Eclipse ใหม่



Selec	table So	nware Inter the location of a site.	B	-
Nork	with: typ	e or select a site	✓ Add	
yp	Add Sit	Find more software by working with the <u>'Av</u>	ailable Software Sites' prefere	nces.
Na	Name:	android	Local	
De	Location:	https://dl-ssl.google.com/android/eclipse/	Archive	
]s]c	?	ОК	Cancel	
	unec au ab	анан этост мингид тизики те тихи георитен жетотике		

Available Check the i	Software tems that you wish to install.		
Work with:	android - https://dl-ssl.google	.com/android/eclipse/	• Add
	Find more so	oftware by working with the <u>'Available</u>	Software Sites' preferences
type filter te	xt		
Name		Version	
	Android DDMS	0.9.5.v200911191123-20404	
Details	Android DDMS Android Development Tools	0.9.5.v200911191123-20404 0.9.5.v200911191123-20404	12
Details	Android DDMS Android Development Tools the latest versions of available s	0.9.5.v200911191123-20404 0.9.5.v200911191123-20404 oftware Hide items that are alrea	ady installed
Details	Android DDMS Android Development Tools the latest versions of available s ns by category	0.9.5.v200911191123-20404 0.9.5.v200911191123-20404 oftware Hide items that are alrea What is <u>already installed</u> ?	ady installed
Details Show only Group iter Contact al	Android DDMS Android Development Tools the latest versions of available s ns by category I update sites during install to fir	0.9.5.v200911191123-20404 0.9.5.v200911191123-20404 oftware Hide items that are alrea What is <u>already installed</u> ? nd required software	ady installed

🥥 Java - Eclipse	man D Common () allow + 1	L.	
File Edit Run Source Navigate Search	Project Refactor Window Help		
int = 12 and - 12 an	*************************************	🔡 📳 Java)
S Package Exp 🖾 👔 Hier rchy 🖱 🗖	= D	Tesk List 23	- 8
		<u>₫•%</u> • ×	E ₽
		😤 Outline 🖾	
After ADT is installed, there must appeared	e this icon	An outline is not ava	iilable.
	🖹 Problems 🕴 🧔 Javadoc 🗟 Declaration		9 ° ° 8
	0 items		
	Description	Resource	Path
	* [m		,
Ľ*			

4. ติดตั้ง Platform Version ของ Android

ที่เมนู Window -> Android SDK and AVD Manager ด้านซ้ายเลือกแถบ Available packages ด้านขวาจะ repository ของ packages ให้เลือกที่ <u>https://dl-</u>

<u>ssl/google.com/android/repository/repository.xml</u> จะมี Platform ของ Android ขึ้นมา ให้เลือก version ที่ ต้องการจะพัฒนา (แนะนำให้เลือกหมด) จากนั้นกด Install Selected เพื่อยืนยันการติดตั้งให้กด Accept (กรณีเลือก หลายอันกด Accept All) ขั้นตอนนี้จะค่อนข้างใช้เวลานาน เพราะต้องดาวน์โหลด Platforms ต่างๆ มาติดตั้งที่เครื่อง

ส่วน Platform ต่างๆ ที่ติดตั้งจะอยู่ที่ android-sdk-windows/platforms ที่เมนู window -> Preferences ด้านซ้ายเลือกแถบ Android ด้านขวาตรง SDK Location ให้เลือก directory ของ android-sdkwindows ที่ดาวน์โหลดมาในชั้นตอนที่สอง แล้วตารางด้านล่างจะแสดง Platform version ของ Android ที่ได้ติดตั้งไว้ จากนั้นกด Apply

·····································	8 🔹 🕸 • O	1	New Window New Editor		9	
🔓 Package Exp 🕄 🁔 Hierarchy 🖓 🗇			Open Perspective Show View			- E
	<u> </u>	: : : : : : :	Customize Perspective Save Perspective As Reset Perspective As Close Perspective Close All Perspectives Navigation Android SDK and AVD Mana Preferences	şer.	x E Ivaila	∃ ♥ □ □ E
	0 Lescription		^	Resource		Path
			11			

type filter text	Android		\$ • \$ •
General Android Ant Help Install/Update	Android Preferences SDK Location: C:\a Note: The list of SDK	android-sdk-windows Targets below is only reloaded	Browse once you hit 'Apply' or '0
Java Run/Debug Tasks Team Usage Data Collector Validation XML		No target available	
		Restore	Defaults Apply

File Edit Run Source Navigate Search	Project Refactor	Window Help		
C³ • □ □ <	8 ● 参 • 0 < •	New Window New Editor Open Perspective	,	a
		Show View	×	~
		Customize Perspective Save Perspective As Reset Perspective Close Perspective Close All Perspectives		vailable.
		Navigation	•	
	Problems 23	Android SDK and AVD N Preferences	lanager	\$* * • • •
	Description		Resource	Path
	turit.	- 10		

 A Samples for SDK AP18, revision 1 A Samples for SDK AP17, revision 1 A Samples for SDK AP17, revision 1 A SDK Platform Android 1.6, AP14, revision 3 A Google APIs by Google Inc., Android AP14, revision 2 A SDK Platform Android 1.5, AP13, revision 4 A Google APIs by Google Inc., Android AP13, revision 3 A Google APIs by Google Inc., Android AP13, revision 3 A Market Licensing package, revision 1
Description SDK Source: https://dl-ssl.google.com/android/repository/repository.xml 19 packages found.

tual Devices Italled Packages	Sites, Packages and Archives	
atable Packages	Choose Packages to Install	.com/android/repository/repository.xml
	Packages SDK Platform Android 2.1, API 7, Usb Driver package, revision 3	Package Description & License Package Description Android SDK Platform 2.1_r1 Revision 1 Archive Description Archive for Windows Size: 77 MiB SHA1: b04453e6f0f0d0df16740e360114c559092dfaf4
		Site https://dl-ssl.google.com/android/repository/repository. The Choose this radio box to accept to install all packages selected previously
	"] Something depends on this package	Accept Reject Accept All Install Accepted Cancel Display updates only Refresh Install Select

5. สร้าง Android Virtual Device (AVD)

Android Virtual Device เป็นตัวจำลอง Android บนเครื่องคอมพิวเตอร์หรือจะเรียกกันง่ายๆ ว่า Emulator ถ้าไม่มีเครื่อง Android ก็สามารถใช้ Emulator เพื่อแสดงผล Application ได้เลย ที่เมนู Window -> Android SDK and AVD manager ด้านซ้ายเลือกแถบ Virtual Devices ด้านขวากดปุ่ม New

Name : ตั้งชื่อ Device เช่น G1 หรือ Hero

Target : Platform version ที่ต้องการ

SD Card : ขนาดความจำของ SD Card

Hardware : ส่วนนี้จะเป็นความสามารถของตัวเครื่องจำลองที่เราต้องการให้มี เช่น Camera

Support, SD Card Support, Touch-screen support

เมื่อป้อนข้อมูลเรียบร้อยแล้ว ให้กด Create AVD จากนั้นให้เลือก Device ที่สร้าง แล้วกด Start ->

launch

Name:	avd2.1			
Target:	Android 2.1 - AP	I Level 7		
SD Card:				
	Size: 128			MiB +
	© File:			Browse.
Skin				
	💿 Built-in:	Default (H	IVGA)	
	C Resolution:	[×	
Hardwarm		- Second		
i la cuvare.	Property		Value	New.
	Abstracted LCI	D density	160	Delet
				Locies
				E Parce cre

Radio Online Application on Android	

nstalled Packages		List of existing with	arold villaal Devices.			10
wailable Packages	č.	AVD Name	Target Name	Platform	API Level	New
-		v avd2.1	Android 2.1	2.1	7	Delete
	Andr	roid Virtual Devices	Manager		25	e srecent
	-	Result of creating	AVD (mod 2.1)-			Repair
		reson of creating				Details
		Created AVD 'avd2	1' based on Android 2.1, with th	e following hardware con	fig:	President.
		nw.ica.density=10	v			Start
						10
				0	к	
L	_					
	_					
l						
l						Refresh

- 3.5 ขั้นตอนการใช้งานแอพพลิเคชั่น พร้อมภาพประกอบ
- 1. เปิด Eclipse จากนั้นเลือก Workspace สำหรับการพัฒนา

Select a	workspace			
Eclipse sto Choose a	res your projects in a fo workspace folder to use	older called a workspace. for this session.		
Workenace	D Android Project		11	Baura
🔄 🗍 Use this	as the default and do n	not ask again		
			OK	Cancel
	_		UN	
e elipseexe Sientear	(e) Copyright Eclipse of related trademarks and Inc. in the U.S., other	ontributors and others, 2000, 200 d logos are trademarks or regist countries, or both Eclipse is a tr	9. All lights reserved Java an ered trademarks of Sert Micro ademark of the Eclipse Founds	call Java- isystems, rion, Inc.

- 2. ทำการ Import ตัวแอพพลิเคชั่น
 - 2.1. เลือก File -> Import -> Existing Project into Workspace -> next

0	eva - Eclipte		A COMPANY AND A
File	Edit Run Source Refactor Navigate Search Project	Window Help	
	New Alt+Shift+N +	286 G + 266 - 10 + 10 + 10 + 0 + 0 + 0 + 0 + 0 + 0 + 	📑 🖉 Java 🖓 Isva Li.
	Open File.	80	Task List 😵 🔰 = 🗅
	Close Ctrl+W		1. 1989 - X - 3 -
	Close All Col+5h8(+W		Find Q + All + Activate
Tell	Save Cul+5		EA Uncategoroed
	Save As		
-	Store All Crite Shift (S.		
	Fichat		
	Mayers		(i) Connect Malun 52
	Resame F2		Connect to your task and ALM tools.
南	Refresh PS		Des
	Convert Line Delimiters To		De Outline St. De -
12	Print Ctrl+P		ser course is not available
	Switch Workpace	sant lie>>>import	
	Restart		
-	Import		
1	TREASE -	1	
	Properties An+Liner		
	1 StreamMediaActivity (ava (Prd/src/)		
	2 styles and [Pro/neg/values]	🗟 Declaration 🔲 Properties 👘 LogCat 🗟 Consule 🕸 🔪	너 믿 사람 * " ㅋ
	.3 MediaServicejava (PritPatc/net/)	i time.	
	Eat		
1			
Tr.			
1.11			

Fie Edit Run Source Refector Neel	Enport	Ŋ
11 Pacts (2) 15 Hears (20)	Select Create new projects from an archive file or directory	Task Lie ≈ = D C + E & w × D ≪ 7
	Silect an import source:	Find Q + All + Activite-
	type film rest	Lincategordea
	Priferences Proferences CV5 CV5 CV5 December 200	Connect Mylyn 52 act Into Workspace>> ALM tools
	A Web Address Add	An culline is not available.
1 And	A Back Net > Frish Cancel	

2.2. เลือก Directory ของ PrdOnlineApp ที่ได้แตกไฟล์ไว้ จากนั้นกด Finish

Fig. Eds. Sec. Secure Relation Man		The second se
ma and the second matter state	Import less	
I Packa () [Hierarc = 0	Import Projects Select a directory to search for existing Eclipse projects	
	@ Select root directory: C1Usen\ENTER\Desktop\PrdomineApp 8	rowse.
	© Select archive file:	irowne
	Projects: ProjectineApp (CAUsers/ENTER/Desktop/ProtonImeApp) s	elect All
	uten DirectorysexProonlineA	pp #1dumn1vHilConnect Mylyn (3 Econect to your task and ALM book.
		An outline is not available.
	Copy projects into workspace Working sets En Add project to working sets	
	Working sets (ect.
15. And		
	Kec > Finish	Cancel

3. เลือกเปิด Class StreamListActivity.java ขึ้นมาจากนั้นกด Run -> Run as Android Application เพื่อแสดงผล



4. เมื่อทำการกด Run -> Run as Android Application จะปรากฏหน้าจอดังต่อไปนี้

5554:PrdOnlinetest			-		2.44	-		l		X
Android			6			6		க		
10:52 AM Thursday, July 7 Charging (50%)	ជេរ ឆ្នាំ។	อท่าก plica แมา	tionu sinni	Run≫ ส้วจะ ในให้เ	>Run เกิดห เลื่อนเ ละพบ	as a มำEn พื่อ U	ndroi nulato nlock	d orů c		
	1	2 [@]	3#	4 \$	5 [%]	6 ^	7 &	8 *	9 (0)
	Q	W	Е "	R	T {	Y }	U -	I	0+	Ρ.
	A	s`	D	F	G ¹	Н <	<u>ر</u> ا	К	L	DEL
	슣	Z	X	С	V	В	N	М		ţ
	ALT	SYM	@				-	1?		ALT

5. เริ่มใช้งานโดยทำการเลือกภาคจากนั้นเลือกเซตที่ต้องการ



เมื่อเสร็จสิ้นการเลือกจะเช้าสู่หน้าจอการรับฟังโดยแบ่งออกเป็นสองกรณี
 6.1. กรณีที่ Url ของพื้นที่ที่เลือกอยู่ในสถานะ Offine

เขลา อีสา	นตอนบน	V
ช่มภูมิ		V
UR	L was not found.	
	ОК	
ใน	กรณีที่สถานีนั้นป	6
10.0	มือไปมีบริการหรื	antib

6.2. กรณีที่ Url ของพื้นที่ที่เลือกอยู่ในสถานะ Online



หมายเหตุ ในกรณีที่การ Import เกิดปัญหาขึ้นคือ Import แล้ว Project ที่เราทำการ import มานั้นปรากฏ เครื่องหมายกากบาทสีแดงขึ้น มีวิธีการแก้ไขดังนี้

 คลิกขวาที่ PrdOnlineApp -> Properties -> Java Build path จากนั้นเลือก jdom.jar และ jsoup.jar เพื่อทำการ Remove



 เลือก Add External JARs แล้วไปหาที่ Directory ที่ PrdOnlineApp อยู่ จากนั้นเลือกโฟลเดอร์ lib เลือก jdom.jar และ jsoup.jar แล้วกด Open-> OK

Properties for Probaline/or	P			- (O) X	- D X	
type filter test	Java Build Path		4	A		4
Resource Android	Source 🔂 Projects 🖡	👫 Libranes 🎋 Order and Expr	en		dava Ve Leve PS	alan dh sun muquhu - Quavañ
Duilders	JARs and class folders on the	/build path			1 1 - 2	antinaguru - Dritan -
Java Enild Path	🛋 Android 2.2		Addu	ARS.	XHIA	annin ()
leve Compiler	And Property 13254040444		Add Exter	mallARs	+ Activate	
Jacob Editory					t V	
Secular Location			Acd Var	Adule.	V	
Project References Run-Debug Settings	1	All Selection		anne i l		
Server		Carles + Proorte	searce a lib a		+ ++ Semph 3/	2
Tede Repository	nii Add External JARs son	<u> </u>		_		
Task Taga Valishing din T	uid Directory	Organize * Newfold	*			··· · ··· ··· ··· ···· ···············
WhiTest		🔆 Favoritan	Name	S	Date modifier	а Турн
The state	mliceApp ushraian blausa	E Deektep	1 Ave		6/30/2011 9:0/	8 AM Filefolds
lib e	andulden joom jor use	😹 Downloads 🦷	jdon je:		6/30/2011 5:1/	A.MM Executable for File
Isou	p 15.2 jar ustone Open	🕌 Dropbos	🕑 jsoup 13.2 jai		0/30/2511 9:17	8 AM Executable Arr File
uda	- OK	Recerc Places				
-		1000000				
	1	Ci Davanda				
		A Misic				
(j)		Picture				
0		Videos				

3.6 การ Export แอพพลิเคชั่นเพื่อการนำไปติดตั้ง

1. เลือก File -> Export -> Android -> Export Android Application

- 10007	
Select	
Select an export destination: MOSTINATION In the General In the General In the General In the General	Find Q + All + Activate
 ▶ 208 ▶ 208	Connect Mylyn Connect to your tank and ALM tools. Connect to your tank and tools. Connect to your tank and ALM tools.
e (?) - Excl Net > Finds Cen	el
	Select an expert destination: Select an expect destination:

2. ทำการเลือกไฟล์ที่ต้องการ Export จากนั้นใส่ Keystore และ Password ตามต้องการ แล้วกด Next

File Edit Run Source Relactor	Nevig2te)	Export Android Application	0 8	
177 - 222 (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2)	🔅 -	Project Checks Performs a set of checks to make sure the application can be exported	File	ื่≜-⇔- ≊≣บ⊶ *‱ต ที่ต้องการ Export ~
H & P TridentineApp	122 123 124 173 126 127 128 123 130	Select the project to export: Project: ProonincApp [] No errors found: Click Real.	Browse	Final Q M All + Activate

File Edit Run Source Reflector Navig	Export Android Application	
[] - 20 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10	Keystore selection	2.taan Keystore tta: Password
PedonineApp	Une cesting keystone Causte new keystone Location: ProonineApplication Persecret: ====================================	Find Q + Al + Activates.
13 15 15	Lapron:	Connect Mylyn E Connect to your task and ALM tools.
13: 13: 13:		Fr Cuttine 12

3. ใส่ค่า Alias ตามต้องการ และระบุอายุการใช้งาน จากนั้นเลือก Directory ที่ต้องการแล้วกด Finish

	a 🎄 +	Espoit Android Ap	pisation		
■ Ante 2 [g Hinter] = □ □ [k] to 2	1 10 Sinon 122	Key Cleanon	3.ใส้ค่าตามต้องการ และ กำหนด	อายุ	การใช้งานเป็นหน่วยมี
2 ⁹ PrioringApp	123 124 126 127 128 129 129 130 131 137 137 134 136	Alfas Password: Confirm Velidity breest First and Lest Name. Organizational Linit: Organizations City or Locality.	Profon-line&pplication		Connect Mylyn Connect Mylyn Connect Mylyn Connect o yourtask and ALM tools. DE Cutine St Pa to st = st
	136 127 136 139 140	State or Prevence Country Code (001)			ortikourseforgeververiteem import declarations thread interface investigationMap: Thread/apr/Sc of/* TAGE-Scheme

Destination and k	ey/certificate checks		Task List
Destination APK file:	C:\Users\ENTER\Desktop\PrdonlineApp.ap	k Browse	Find
Certificate expires in 1	^{000 years.} 4.เลือกDirectory ที่	ี่ต้องการExport แ	เล้วกด Finish

- 3.7 การตั้งค่าในโทรศัพท์มือถือ
 - 1. ดาวน์โหลด ไฟล์ติดตั้ง PrdonlineApp.apk
 - เข้าไปที่ ระบบอินทราเน็ต (http://intranet.prd.go.th) -> สื่อเผยแพร่ ศสช. -> ดาวน์โหลด -> Radio Online Application on Android

ระบบบริหารเอกสารเพื่อการประชาสัมพั	นธ์ (SimpleDoc) Home Logout AAA
	ดาวน์โหลด
สื่อเผยิแพร่ ศสช.	# Radio Online Application on Android (for Android 2.3 only) (1)
	ะ เอกสาร การประชุมชั้นจงการใช้ระบบติดตามประเมินผลการปฏิบัติงาน 17 ก.พ. 54 โดย บริษัท โกโค่ (476)
กู่มีอะ	ะ เอกสาร การใช้ระบบบริหารผลการปฏิบัติงาน(17 ก.พ. 54) (97)
แบบฟอร์มะ การจัดหาระบบตอบพื้าเตอร์-	ะ เอกสารการประชุมเรื่องระบบบริหารการเงินการคลัง (23)
1 ดาวน์โหลดง	ะ การประเมินผลการปฏิบัติงานของหน่วยปฏิบัติด้วย IT (42)
ฟอนต์มาตรฐานราชการไทย: กฎหมายคอมพิวเตอร์:	ะ แผนภาพสรุปกระบวนการทำงานและขอบเขตการดำเนินการของระบบประเมินผลการปฏิบัติงาน ระดับกรม สำนัก กอง และ บุคคล (49)
	ะ โลโก้ กรมประชาสัมพันธ์ (365)

 เลือก ดาวน์โหลด PrdonlineApp.apk เพื่อบันทึกเก็บไว้ใน memory card ของโทรศัพท์มือถือแอน ดรอยด์

Radio Online Application on Android	
ออ	Radio Online Application เป็น แอนดรอยด์แอพพลิเคชั่นสำหรับรับฟังรายการวิทยุแบบ นไลน์ของสถานีวิทยุกระจายเสียงแห่งประเทศไทยทั่วประเทศ แอนดรอยด์แอพพลิเคชั่นนี้เหมาะสำหรับโทรศัพท์มือถือแอนดรอยด์เวอร์ชัน 2.3
กา	รติดตั้งในโทรศัพท์มือถือ
1.	<u>ดาวน์โหลด ไฟล์ติดตั้ง PrdonlineApp.apk.</u> <mark>บันทึกเก็บไว้ใน memory card ของ</mark>
	โทรศัพท์มือถือแอนตรอยด์
2.	การตั้งค่าของมือถือแอนดรอยด์ เพื่อให้สามารถติดตั้งโปรแกรมที่ไม่ได้ดาวน์โหลดจากแอนดรอยด์
	มาร์เกิด

- 2. การตั้งค่าของมือถือแอนดรอยด์ เพื่อให้สามารถติดตั้งโปรแกรมที่ไม่ได้ดาวน์โหลดจากแอนดรอยด์มาร์เก็ต
 - เข้าไปที่ Setting -> application
 - เลือก Unknown Source



- ไปที่ File Explorer เลือก SD Card
 แตกไฟล์ จากนั้นเครื่องจะทำการ Install ให้โดยอัตโนมัติ

แหล่งอ้างอิง

http://androidthai.in.th/developer/51-holloword-android.html http://bogotobogo.com/android.html http://meewebfree.com/site/android/300-build-android-application-form-scratch